ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES FORMATO REGISTRO DESARROLLO ACTIVIDADES SERVICIO CENTRO DÍA CASA DE LA SABIDURÍA	Código: FOR-PSS-570 Versión: 2 Fecha: Memo I2026013611 - 30/04/2026 Página: 1 de 1

Clasificación: Información pública reservada

1. Servicio Social:	Comunidad de Cuidado		1.1. Unidad Operativa:	Hogar San José Sasaima	
1.2 Localidad:	No aplica		1.3 Fecha Ejecución:	1/8/2026 al	31/8/2026
2. Línea:	Espacios Para La Realización		2.1. Componente:	Ocupación Humana	
2.2. Nombre encuentro:	1. Disfrute del Tiempo Libre y Ocio 2. Fortalecimiento del Proyecto de Vida				
2.3. Nombre persona equipo Interdisciplinario encargado:	Carolina Enciso Rincón - Terapeuta Ocupacional, Vilma Rios - Gerontóloga				

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

Favorecer el bienestar de las personas mayores mediante experiencias significativas de ocio, tiempo libre y construcción o continuidad de su proyecto de vida, reconociendo sus intereses, preferencias, capacidades, experiencias, necesidades e individualidad, a través de estrategias adaptadas a su condición de salud y nivel de dependencia, que promuevan la autonomía posible, el sentido de propósito, la identidad, la satisfacción personal y una vivencia significativa del envejecimiento en el contexto institucional.

3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Actividad 1: Disfrute del Tiempo Libre y Ocio: Fomentar el disfrute del tiempo libre y ocio en las personas mayores del servicio, de acuerdo con sus gustos, capacidades intereses, destrezas, condición de salud e individualidad, favoreciendo su bienestar y confort.

Actividad 2: Fortalecimiento del Proyecto de Vida: Promover en las personas mayores el fortalecimiento de su proyecto de vida, a partir de sus preferencias, intereses y propósitos personales, promoviendo la máxima autonomía posible, bienestar emocional, identidad y adaptación al medio institucional.

3.3. METODOLOGÍA

Actividad 1: Las actividades se desarrollaron mediante una metodología lúdica-recreativa, orientada a promover el disfrute del tiempo libre y el ocio de acuerdo con los gustos, intereses y capacidades de las personas mayore que incluyeron juego de bolos, parques gigante, bingo y celebración de cumpleaños, brindando instrucciones claras y demostrativas y realizando las adaptaciones y apoyos necesarios según las características de cada participante. Se fomentó la participación, la interacción social, el bienestar y confort de los participantes.

Actividad 2: Para el desarrollo de la actividad "Fortalecimiento del proyecto de vida en el medio institucional", se implementó una metodología participativa, creativa y centrada en la persona, orientada a fortalecer la autonomía, la toma de decisiones y la expresión de gustos e intereses. Se dispuso un espacio tranquilo y adecuado para facilitar la participación de las personas mayores, quienes tuvieron la posibilidad de seleccionar libremente el objeto y los materiales que utilizarían para realizar su creación.

3.3.1 MOMENTO INICIAL	**Actividad 1:** Los días 04, 10, 18 y 27 de agosto de 2026 se llevarán a cabo actividades de tiempo libre y ocio. Para el momento inicial de las actividades se realizó un prealistamiento de los materiales a utilizar. Seguido a esto, se convocó y motivó a las personas mayores a vincularse, quienes fueron trasladadas y organizadas en los espacios destinados para los encuentros, garantizando su comodidad y bienestar. A continuación, se dio un saludo de bienvenida y se explicó la temática que se desarrollaría. Finalmente, se impartieron instrucciones verbales, claras y demostrativas, facilitando la comprensión y participación de las personas mayores y propiciando un ambiente acogedor, motivador y favorable para el desarrollo de las actividades. **Actividad 2:** Los días 20 y 24 de agosto se dio inicio a la actividad "Fortalecimiento del proyecto de vida en el medio institucional", invitando y motivando a las personas mayores a participar. Se organizó el grupo en el patio de Fátima, adecuando el espacio para favorecer un ambiente agradable y tranquilo. Posteriormente, se explicó de manera clara y sencilla el propósito de la actividad y se presentaron los diferentes objetos de madera disponibles, como casitas para huevos, portarretratos, portallaves y baúles, permitiendo que cada participante escogiera el objeto de su preferencia. Se brindaron orientaciones y apoyos de acuerdo con las capacidades, habilidades e intereses de cada persona mayor.
3.3.2. MOMENTO CENTRAL	**Actividad 1:** Se inicio el encuentro lúdico-recreativo dando la bienvenida a los participantes. A continuación, se explicó el objetivo del juego de bolos, que consistía en derribar la mayor cantidad de bolos con un lanzamiento. La dinámica se desarrolló por turnos, permitiendo que cada persona mayor participara según sus habilidades, lo que fomentó un ambiente de compañerismo. Los participantes demostraron su destreza motora y coordinación. La puntuación se realizó, sumando los puntos obtenidos en cada ronda. Esta actividad no solo estimuló habilidades físicas como el equilibrio y la puntería, sino que también generó un espacio de interacción social. Al finalizar, se realizó una breve retroalimentación, felicitando a los participantes por su esfuerzo. Se dio inicio a la actividad explicando detalladamente las reglas del juego de parques gigante, entre las que se encontraban: Los equipos comienzan con sus fichas en las respectivas cárceles; iniciaba el juego el equipo que sacara el mayor número del dado y tenían tres oportunidades de lanzar el dado para sacar cantidades iguales y poder continuar con el juego, respetando las reglas y los turnos de lanzamiento. Como estrategia de apoyo quien movía las fichas era la auxiliar en artes, bajo la orden y decisión de los respectivos jugadores. Ganaba la partida el equipo que primero llegara a la meta con sus cuatro fichas. Durante el transcurso de la actividad se animó a las personas mayores para mantener la atención y participación en el juego de parques. Cabe resaltar que, para el desarrollo de la actividad, se contó con el apoyo de un técnico en artes y terapeuta ocupacional, debido a que la actividad supero el número de participantes estipulados. Se inició la actividad entregando a cada participante el cartón de su elección junto con sus respectivas fichas. A continuación, se impartieron las reglas del juego de bingo, explicando que la partida comenzaría cuando la persona encargada de liderar la actividad girara la balotera y extrajera una bola. El número obtenido se anunciaba en voz alta para que los participantes pudieran escucharlo y verificar si este se encontraba en su cartón. En caso afirmativo, debían cubrir el número correspondiente con una ficha. El objetivo consistía en completar el patrón previamente indicado ya fuera una fila, columna o cartón lleno y pronunciar la palabra "bingo" al lograrlo. En ese momento, el líder verificaba el cartón para confirmar que los números tapados coincidieran con los anunciados. Una vez validada la coincidencia, el jugador era declarado ganador. Durante el transcurso de la actividad, algunas personas mayores requirieron apoyo constante para identificar los números anunciados y ubicarlos correctamente en sus cartones. Para finalizar, se entregó un premio comestible a las personas mayores ganadoras del juego. Cabe mencionar que, para el desarrollo de la actividad, se contó con el apoyo de un técnico en artes, debido a que la actividad supero el número de participantes estipulados. Se inicio la celebración de cumpleaños dando la bienvenida a los participantes y ubicándolos en tiempo y espacio, mediante la orientación sobre el día, mes, año y lugar y recordando el motivo del encuentro. Seguido a esto, se hizo lectura de los nombres de las personas mayores que festejaron un año más de vida, entre los que se encontraban: Cecila Páez, Fernando García, Yanira Hurtado, Ilda Camargo, Emma Sarmiento, Benicia Cardenas, Eusebio castillo y Dolores Rodríguez. Posteriormente, se dio paso a la entonación del happy b-day y amotivando a las personas mayores a cantar y participar de acuerdo con sus capacidades y posibilidades. La actividad permitió promover la integración y la diversión de los asistentes. Cabe mencionar que, para el desarrollo de la actividad, se contó con el apoyo del equipo interdisciplinario, debido a que la actividad supero el número de participantes estipulados. quienes amenizaron el encuentro con canciones y diferentes ritmos de la música tradicional colombiana, motivando a las personas mayores a cantar y participar de acuerdo con sus capacidades y posibilidades. **Actividad 2:** Se entregaron a las personas mayores los objetos y materiales necesarios para el desarrollo de la actividad, como pinturas y pinceles. Cada participante seleccionó el objeto de su preferencia y los colores que deseaba utilizar, de acuerdo con sus gustos e intereses. Durante el proceso se brindó acompañamiento y apoyo cuando fue necesario, respetando el ritmo, las habilidades y capacidades individuales. Se promovió la creatividad, la expresión de gustos y preferencias, la toma de decisiones, la coordinación visomotriz y la interacción con sus pares, favoreciendo la participación activa y el reconocimiento de sus capacidades dentro del medio institucional.
3.3.3. MOMENTO FINAL	**Actividad 1:** Se dio por terminadas las actividades de disfrute del tiempo libre y ocio haciendo retroalimentación, donde los participantes compartieron sus experiencias y sensaciones sobre los diferentes espacios generados, resaltando la diversión y el disfrute del espacio compartido. Para dar cierre a esta se realizaron preguntas post actividad para evaluar el impacto y medir si las personas mayores experimentaron bienestar emocional y adaptación al medio través del juego. Los participantes expresaron su percepción sobre las dinámicas, su nivel de interacción y el disfrute de la experiencia. Para finalizar, se recogió el material implementado y, con el apoyo de las auxiliares de enfermería, se ubicó a las personas mayores en los diferentes espacios de la comunidad de cuidado. **Actividad 2:** Al finalizar la actividad, se realizó una observación y socialización de los trabajos elaborados, reconociendo y valorando el esfuerzo, la dedicación y la participación de cada persona mayor. Se resaltó que cada creación era única y reflejaba sus gustos, preferencias y creatividad. Se brindó retroalimentación positiva, fortaleciendo la valoración de sus capacidades y logros. Finalmente, se agradeció la participación de las personas mayores y se dio cierre a la actividad en un ambiente de satisfacción y reconocimiento.

3.4. RECURSOS

Recursos Materiales:
Juego de bolos
Parques gigante
Fichas
Dados
Juego de bingo
Pinturas diferente colores
Pinceles
Piezas en madera cruda para pintar
1 computador portátil
1 Micrófono inalámbrico
1 Cabina de sonido
Globos
Diademas de fiesta
Sillas
Mesas

Recursos Humanos
Personas Mayores
Técnicos en Artes
Profesional de Gerontología
Profesional de Terapia Ocupacional

4. EVALUACIÓN ENCUENTRO

Actividad 1: Las actividades de tiempo libre y ocio se desarrollaron de manera satisfactoria, evidenciándose participación, interés y disfrute por parte de las personas mayores en propuestas como bolos, juego de parques gigante, bingo y celebración de cumpleaños. Las actividades fueron adaptadas de acuerdo con las capacidades, gustos e intereses, permitiendo diferentes formas de participación y brindando los apoyos requeridos. Durante los juegos se favoreció la interacción grupal, la atención, la coordinación motora, el seguimiento de instrucciones y la interacción entre pares. Por otra parte, la celebración de cumpleaños propició un espacio de integración, expresión de afecto y reconocimiento, fortaleciendo los vínculos entre las personas mayores. En conclusión, las actividades permitieron fomentar el disfrute del tiempo libre y ocio mediante experiencias significativas, contribuyendo al bienestar emocional, la socialización, el confort y la calidad de vida de las personas mayores. En la actividad participaron 95 personas mayores.

Actividad 2: La actividad permitió favorecer la participación activa y el disfrute del tiempo libre mediante la expresión artística. Las personas mayores demostraron interés, motivación y satisfacción durante la elaboración de sus creaciones, fortaleciendo la creatividad, la atención, la coordinación visomotriz, la toma de decisiones y la interacción con sus pares. Asimismo, se promovió la expresión de sus gustos, intereses y preferencias, reconociendo sus capacidades y aportes, de acuerdo con sus necesidades de apoyo y favoreciendo el fortalecimiento de su proyecto de vida en el medio institucional. Participaron 6 personas mayores

Nota aclaratoria: Los registros fotográficos reposan en el Drive de la comunidad de cuidado.

Cecilia Páez
Persona mayor
C.C. 52440510

Nelly Hernández
Persona mayor
C.C. 41513833

Fecha evaluación del encuentro:	31 de Agosto 2026		
Nombres y apellidos de la persona del equipo interdisciplinario encargado de la persona que evalúa:	Hna. Anabelly Del Carmen Cadena Usama	Firma de la persona del equipo interdisciplinario encargado de la persona que evalúa:	Hna. Anabelly Cadena

REGISTRO FOTOGRÁFICO

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: DISFRUTE DEL TIEMPO LIBRE Y OCIO
FECHAS DE REALIZACIÓN:

1. **4/08/2026**
2. **10/08/2026**
3. **18/08/2026**
4. **27/08/2026**









REGISTRO FOTOGRÁFICO

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: FORTALECIMIENTO DEL PROYECTO DE VIDA
FECHAS DE REALIZACIÓN:

1. 20/08/2026 **2. 24/08/2026**



